

JOUKKUE-WEKARAN KISA OHJE 2017

Edellisen vuoden mitalijoukkueet sijoitetaan eri pooleihin. Muut joukkueet arvotaan. Saman seuran joukkueet tai saman alueen aluejoukkueet eivät voi sijoittua samaan pooliin. Kaaviot määräytyvät joukkueiden määrän mukaan. Esimerkiksi neljän aloituspoolin kaavio, kahdella pronssimitalistilla:

1. kierroksella 14 joukkuetta, 4 poolia:

Pooli A	Pooli B	Pooli C	Pooli D
Team 2014 gold	Team 2014 silver	Team 2014 bronze	Team 2014 bronze
Team A1	Team A2	Team B	Team H
Team E	Team C	Team D	Team G
Team F1	Team F2		

1. kierrokselta jatkoon menevät kunkin poolin kaksi parasta joukkuetta. Poolien tulokset:

1. Team A1	Team A2	Team D	Team H
2. Team 2014 gold	Team C	Team 2014 bronze	Team G
3. Team E	Team 2014 silver	Team B	Team 2014 bronze
4. Team F1	Team F2		

2. kierroksessa tuplapooliin sijoitetaan 1. kierroksen voittajat ja kakkoset. 1. ja 2. voittosijoitukset keltaisella:

Pooli A	Pooli B	
Team A1	Team D	Team A2
1 Team A2	Team H 2	A1 Team A2
Team 2014 bronze	Team 2014 gold 1	Team H
2 Team G	Team C	B2 Team 2014 gold
		B1 Team 2014 gold
		Team G
		A2

Mitaliotteluun jatkavat kunkin poolin 2 parasta joukkuetta tavalliseen tapaan (2 pronssia):

Täysi joukkue (9 ottelijaa) vaatii vähintään yhden tytön ottelemassa. Mikäli joukkueessa on vain yksi tyttö eikä hän jatka ottelemista, hänen tilalleen ei saa laittaa ottelemaan poikaa (varaottelija), jos kaikissa muissa painoluokissa on edelleen vain poikia ottelemassa. Jos seuralla ei ole tyttöä joukkueessa, täytyy muuten täyden joukkueen yksi painoluokka jättää ilman ottelijaa kaikkien kohtaamisten ajaksi (kohtaaminen = kahden joukkueen keskenäinen ottelukierros). Eli: täydessä joukkueessa on joko tyttö tai yksi painoluokka ilman ottelijaa.

Otella saa omassa painoluokassa tai yhtä ylemmässä. Ottelija saa otella vain yhdessä painoluokassa koko kisan aikana. Ts. jos ottelija aloittaa yhdessä painoluokassa, hän ottelee siinä painoluokassa myös kaikki seuraavat ottelut. Varaottelija saa otella loukkaantuneen tai kisasta poistetun ottelijan tilalla seuraavassa kohtaamisessa samoilla painoluokkasäännöillä. Joukkueen saman painoluokan ottelijat voivat otella myös vuorotellen eri kohtaamisissa.

KIERROS: ___ POOLI: ___ OTTELU: ___

JOUKKUE: _____

OTTELIJA: _____

- 30 _____
- 32 _____
- 34 _____
- 38 _____
- 42 _____
- 46 _____
- 50 _____
- 55 _____
- +55 _____

Joukkue on nimettävä (1 tai 0 ottelija/painoluokka) ennen kutakin kohtaamista. Kun kaksi joukkuetta ovat käyneet kumartamassa toisilleen joukkueena, joukkuejohtaja toimittaa välittömästi toimitsijapöytään valmiiksi täytetyn ottelijaluettelon (joka kohtaamisessa uusi luettelo, vaikka ottelijat olisivat samat kuin edellisessä kohtaamisessa).

Tyhjiä joukkuelistoja saa kisapaikalta. Voit esim. täyttää kaikki joukkueen ottelijat valmiiksi useampaan listaan. Ennen seuraavaa kohtaamista ottelijoiden, jotka eivät ottele kyseisessä kohtaamisessa, nimet voi viivata yli. Kirjoita myös ottelijan vyöarvo ainakin 1. listaan. Kilpailun järjestäjä tarkastaa listojen ottelijat ja vastaavat painoluokat yms. pistokokein.

Loukkaantunut ottelija ei saa jatkaa ottelemista muissa kohtaamisissa.

HUOM: Vain +55kg:n painoluokan ottelijat saavat mahd. isojen painoerojen vuoksi jättää kohtaamisen väliin tippumatta kisasta eli ottelija saa jatkaa vielä seuraavissa kohtaamisissa.

Hansokumaken saanut ottelija ei saa jatkaa ottelemista muissa kohtaamisissa (ellei sukellus/3 shidoa/vyön alapuolinen ote toisen kerran pystyssä).

Ottelut käydään tavallisten otteluiden tapaan pisteeseen asti, mahd. jatkoajalla.

Toimitsijan täyttämä kohtaamiskaavio:

	I	W	R			I	W	R		
-30	1	1	2	10	0	0	1	1	voitto ippon 10-0	
-32	-	-	-	-	-	-	-	-	ei huomioida (ei ottelijoita)	
-34	-	2	-	1	0	-	1	-	voitto wazari 0-1	
-38	-	-	-	-	10	1	-	-	vain punaisella ottelija (kumarrus)	
-42	-	-	-	10	0	loukkaantunut			pun. ei saa enää otella, varaottelija saa (kts. teksti)	
-46	hansokumake			0	10				valk. ei saa enää otella, varaottelija saa (kts. teksti)	
-50	-	2	3	0	10	-	-	1	3 shidoa, ottelu päättyy; valkoinen saa jatkaa	
-55	-	-	-	-	-	-	-	-	ei huomioida (ei ottelijoita)	
+55	-	-	1	1	0	-	-	2	pun. jatkoajalla enemmän shidoja, valk. voittaa	
voitot				4	3					valkoinen voittaja otteluiden perusteella
pisteet				22	30					pisteillä ei merkitystä tässä

Tulosjärjestys:

1. Voitettut ottelut (ottelut 4-3 -> valkoinen joukkue voittaa)
2. Voittopisteet (jos ottelut olisivat tasan, pisteet 22-30 -> punainen joukkue voittaisi silti)
3. Jos ottelut tasan, pisteet tasan -> arvotaan painoluokka, jossa kummallakin joukkueella ottelija ja otellaan ottelu uudestaan. Finaali otellaan tässä tapauksessa täysin joukkuein uudelleen.

Muut tilanteet ratkaisee jury, kilpailupäällikkö, vastaava tuomari ja jäseneksi valittu joukkueenjohtaja (jos jäävi, valitaan uusi jäsen).

Esimerkkejä kahden joukkueen kohtaamisen mahd. tuloksista:

	A	B
-30	1	0
-32	10	0
-34	10	0
-38	0	10
-42	0	0
-46	10	0
-50	0	1
-55	0	1
+55	0	10
Ottelut	4	4
Pisteet	31	22

Esim. 1: Otteluvoitot tasan, A voittaa pisteillä.

	A	B
-30	1	0
-32	10	0
-34	10	0
-38	0	10
-42	0	0
-46	10	0
-50	0	1
-55	0	10
+55	0	10
Ottelut	4	4
Pisteet	31	31

Esim. 2: Otteluvoitot tasan, ottelupisteet tasan, arvotaan uusintaottelun painoluokka ja voittanut ottelija = voittanut joukkue.